Martino, Maribel

Comisión “C” Tec. En Programación

Análisis:

- Datos de Entrada:

Preguntas con tres opciones

Temas (Capitales de los países de América)

- Datos de Salida:

Cantidad de preguntas correctas e incorrectas, si las hay (entero)

Porcentaje (entero en 10)

- Proceso:

El juego está dirigido a alumnos de niveles primarios ya avanzados, en el área de Cs. Sociales. El mismo consiste en un cuestionario para practicar las capitales de algunos países de América. Dentro del juego, se desarrollarán 10 preguntas con tres opciones cada una, en lo que el alumno deberá elegir la opción que crea correcta. Al finalizar las preguntas, automáticamente el juego le dirá al alumno cuantas respuestas correctas e incorrectas tuvo (si las hay) y cual es la puntuación final del mismo.